

## **A „NYERJ ALPESI UTAZÁST VAGY A TÖBB SZÁZ MÁS NYEREMÉNY EGYIKÉT!” online nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

### **1. Szervező és Lebonyolító**

A „Nyerj alpesi utazást vagy a több száz más nyeremény egyikét!” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Danone Magyarország Kft. (rövidített neve: Danone Kft., székhelye: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszám: 01-09-076725, adószáma: 10594135-2-44, a továbbiakban: Szervező).

A nyereményjáték a Danone Actimel promóciós weboldalán ([www.actimel.hu/nyerj](http://www.actimel.hu/nyerj)) – a továbbiakban: Weboldal - keresztül érhető el.

A Játék lebonyolítója a Szervező megbízásából eljáró Bo Event Kft. (székhelye: 1118 Budapest, Dayka Gábor utca 3. cégjegyzékszám: 01-09-873966) és a közreműködőjeként eljáró UP Advertising Kft. (székhelye: 1095 Budapest, Soroksári út 48., cégjegyzékszám: 01-09-905167, a továbbiakban: Lebonyolító). A Játékhoz kapcsolódó adatrögzítést- és feldolgozást, a nyertesekkel történő kapcsolattartást illetve egyéb kapcsolódó feladatokat az UP Advertising Kft. mint Lebonyolító végzi.

### **2. Részvételi feltételek**

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: Játékos), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) a Játék időtartama alatt megvásárol a Játékban részt vevő, 3. pontban felsorolt termékek közül legalább 1 db 4 x 100 gr-os vagy 8x100 gr-os kiszerezésű, promóciós csomagolású Danone Actimel joghurtitalt bármely, a promóciós csomagolású termékeket forgalmazó magyarországi élelmiszer áruházban, majd
- b.) teljes neve, telefonszáma és e-mail címe megadásával regisztrál a Játékba a Játék Weboldalán keresztül és
- c.) feltölti a megvásárolt termék promóciós papírcsomagolásának belső felén található, 10 jegyű (betűt és számot tartalmazó) egyedi promóciós kódok egyikét (a 4x100 gr-os termékek csomagolásán belül 4 db, a 8x100 gr-os termékeknél 8 db kód található), valamint a termék megvásárlását igazoló blokk AP kódját (a blokk alján, az AP betűk után 1 db betűből és 8 db számból álló egyedi kód) vagy számla esetén a számla sorszámát és a vásárlási bizonylat pontos dátumát (év/hónap/nap és óra/perc) figyelemmel arra is, hogy a blokkon/számlán egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a megvásárolt Danone Actimel joghurtital, továbbá
- d.) a regisztráció során feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket.

A Játékos a regisztráció során a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket, és azokat feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését illetve az adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

Egy személy csak valós személyes adatokkal, egy telefonszámmal és egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Játékba.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító, valamint a BO EVENT Kft. (székhelye: 1118 Budapest, Dayka Gábor utca 3. cégjegyzékszám: 01-09-873966) és az S.C. Syscom Digital S.R.L. (székhelye: Bucharest, Carol Knappe Street no.41, district 1, regisztrációs száma:RO25946293) alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós karakterrel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabály 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékban csak a magyarországi élelmiszerüzletekben vásárolt, a 3. pontban felsorolt 4x100 gr-os vagy 8x100 gr-os, promóciós csomagolású Danone Actimel joghurtitalok vesznek részt, más Danone termékek, vagy promóciós csomagolás nélküli Actimel joghurtitalok megvásárlása a Játékban való részvételre nem jogosít.

### **3. A Játékban résztvevő termékek**

A Játékban kizárólag a magyarországi forgalomban kapható, a Szervező által forgalmazott, promóciós csomagolással ellátott következő ízesítésű és kiserelésű Danone Actimel joghurtital termékek vesznek részt:

- 4x100g-os Danone Actimel eperízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel erdei gyümölcsízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel vegyes gyümölcsízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel gránátalma-maca-áfonyízű joghurtital,
- 4x100g-os Danone Actimel lime-yuzu-gyömbérízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel mangó-kurkuma-goji bogyózű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel eperízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel erdei gyümölcsízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel gránátalma-maca-áfonyízű joghurtital

A játékban részt vevő termékek promóciós csomagolása a „Nyerj alpesi utazást vagy a több száz más nyeremény egyikét!” feliratot és a jelen nyereményjátékokra utaló információkat tartalmazza.

### **4. A Játék időtartama**

A Játék **2018. február 9.** 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és **2018. március 31.** 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

### **5. A Játék menete**

Azok a Játékosok, akik a Játék időtartama alatt megvásároltak legalább 1 db, a 3. pontban felsorolt termékek közé tartozó promóciós csomagolású Danone Actimel joghurtitalt, majd sikeresen

regisztráltak a 2.b.) pont szerint és feltöltötték a megvásárolt joghurtital promóciós papírcsomagolásának belsejében található 10 jegyű egyedi promóciós kódok egyikét a vásárlást igazoló blokk vagy számla adataival együtt a 2.c.) pont szerint, valamint a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elfogadták a Játékszabályzatot és a benne foglalt adatkezelési feltételeket, majd rákattintottak a kód beküldésére szolgáló gombra, vagyis sikeresen Pályáztak, indulnak a Játék összesen 301 (háromszázegy) darab nyereményért, amelyből 1 darab fődíj, míg 300 db egyéb, a 6. pontban részletezett nyeremény. A 4x100 g-os joghurtitalok promóciós csomagolásában 4 db, a 8x100 g-osokéban pedig 8 db egyedi promóciós kód található, egy kód sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel egy nyeremény nyerhető.

A Játék időtartama alatt egy promóciós kód kizárólag egy alkalommal tölthető fel. Érvénytelen kódfeltöltésnek minősül az egyedi promóciós kódok egyikével sem egyező (nem létező), valamint az egyszer már feltöltött egyedi promóciós kód feltöltése. Amennyiben egy Játékos a Játék időtartama alatt 5 egymás utáni alkalommal érvénytelen kódot tölt fel, úgy a Játékhoz való hozzáférése 24 óra időtartamra letiltásra kerül, míg amennyiben újabb 5 érvénytelen kódot tölt fel egymás után, úgy a Játékos a Játékból véglegesen kizárásra kerül.

A Pályázatot beküldő Játékos a Pályázat beküldését követően azonnal visszajelzést kap a Weboldalon arról, hogy a nyert-e a beküldött promóciós kóddal, valamint figyelmeztetést arról, hogy a nyereményre csak akkor jogosult, ha megfelel a 2. pontban rögzített személyi feltételeknek és a nyerő kódot tartalmazó eredeti promóciós csomagolást és a kódhoz feltöltött eredeti blokkot vagy számlát (vagy azok jól olvasható fotóját) 5 munkanapon belül megküldi a Lebonyolító címére ([actimel@up.hu](mailto:actimel@up.hu); UP Advertising Kft. (1024 Budapest, Margit krt. 5/a. 3. em. 1.).

A Pályázatokban beküldött és nyertesnek minősülő promóciós kódot tartalmazó promóciós csomagolást, illetve a vásárlást igazoló blokkot vagy számlát a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/tartaléknyertesek értesítésére megadott időtartam végéig meg kell őrizniük, mivel a vásárlást igazoló blokk/számla és a nyertes promóciós kódot tartalmazó promóciós csomagolás bemutatása feltétele minden nyeremény átvételének.

A Játékosok a Játék időtartama alatt a Játék Weboldalán minden nap maximum 8 db promóciós kódot tölthetnek fel. Amennyiben egy Játékos az adott napon már 8 db promóciós kódot feltöltött, aznap már nem próbálkozhat, a következő alkalommal csak másnap jogosult további Pályázatok benyújtására.

A Játékban megnyerhető 301 db nyereményhez a 6. pont szerint előre közjegyző előtt kisorsolt, másodperc pontossággal megadott, a Játék időtartama alatti, összesen 301 db különböző nyerő időpont kerül véletlenszerűen hozzárendelésre. Az adott nyeremény nyertese a nyerő időponttal azonos időpontban vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső első időpontban beküldött Pályázat beküldője.

Egy Pályázattal egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázatbeküldés, és így csak egy Pályázat felel meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó nyereményre lesz jogosult, a második nyerő időpont esetében a következő sikeres Pályázat beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó nyeremény nyertese.

A 6. pont szerinti karóra és sál nyereményekből minden Játékos csak egy-egy darabot nyerhet, de a fődíjat az a Játékos is megnyerheti, aki a Játék során már nyert más nyereményt (karórát és/vagy sálát) is.

A Lebonyolító a nyertes Játékoskal 5 munkanapon belül felveszi a kapcsolatot a regisztráció során megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon keresztül és egyeztetni vele a következő személyes adatait a nyertes beazonosítása és a nyeremény átadása érdekében továbbá felhívja figyelmét arra, hogy - amennyiben még nem tette meg -, úgy a Pályázatként feltöltött nyertes promóciós kódot tartalmazó eredeti promóciós csomagolást és a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, illetve ezek jól olvasható fotóját 5 munkanapon belül meg kell küldenie a Lebonyolító címére ([actimel@up.hu](mailto:actimel@up.hu); UP Advertising Kft. (1024 Budapest, Margit krt. 5/a. 3. em. 1.) :

- teljes név
- születési dátum

- postacím
- telefonszám
- email cím

Amennyiben a nyertessel 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailes vagy telefonos megkeresésre), vagy legkésőbb a sikeres kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül nem küldi el a Lebonyolító részére a nyertes promóciós kódot tartalmazó eredeti promóciós csomagolást és a vásárlást igazoló eredeti blokkot vagy számlát, illetve ezek jól olvasható fotóját, vagy a blokk nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, illetve a nyertes Játékos a Játékszabályzatban foglalt egyéb oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét az időben utána legelőször következő – nyertesnek másik nyerő időpont miatt nem minősülő - Pályázó, mint érvényes Pályázatot benyújtó tartaléknyertes veszi át. Ha pedig vele sem sikerül 5 munkanapon belül kapcsolatot létesíteni, vagy a fentiekben felsorolt bármelyik ok miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy mindig az utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító és nyertesnek egyébként nem minősülő Játékos minősül az adott nyeremény nyertesének.

A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a Danone Actimel joghurtital. A termék azonosítására nem alkalmas blokk feltöltése (pl. gyűjtő megnevezés szerepel a blokkon terméknev helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból.

A Játék során már egy darab sikeres Pályázattal is van lehetőség nyerni. Több sikeres Pályázat benyújtásával több esély nyílik a nyeremények egyikének megnyerésére azzal, hogy azonos típusú nyereményből csak 1 db nyerhető meg a Játékban.

## **6. Nyeremények**

A Játék során a következő nyereményekért játszanak a Játékosok:

- 25 (huszonöt) darab FITBIT CHARGE 2 fitneszkaróra
- 275 (kétszázhetvenöt) darab ORIGINAL BUFF® csőszál
- 1 (egy) darab fődíj, amely egy 3500 EUR (háromezer-ötszáz euro) értékű utazási utalvány.

A fődíj utazási utalvány beváltható a CWT Utazási Irodában (Carlson Wagonlit Travel Utazási Iroda Magyarországi Fióktelepe, 1051 Budapest, Sas utca 10.) legkésőbb 2018.12.31-ig az utazási iroda által felkínált bármely, legfeljebb 3500 EUR értékű utazásra, így akár egy alpesi síútra is. A nyertes által kiválasztott, de az utazási utalvány 3500 EUR-s értékével nem fedezett szolgáltatások költségei a nyertest terhelik.

A nyereményekre jogosító 301 db nyerő időpont kisorsolására a Játékot megelőzően került sor, gépi úton, véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló programmal, a Lebonyolító irodájában, közjegyző jelenlétében. A sorsolás időpontja és helyszíne: 2018. 01.30. 13:00 UP Advertising Kft. (1024 Budapest, Margit krt. 5/a. 3. em. 1.) A sorsolás nem volt nyilvános.

Egy Játékos a Játék időtartama alatt a karóra és sál nyereményekből csak egyet-egyet nyerhet, de a fődíjat az a sikeres Pályázatot benyújtó Játékos is megnyerheti, aki a Játékban már nyert más nyereményt (karórát és/vagy sálát).

A Lebonyolító jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat 2. és 5. és 6. pontjaiban meghatározott feltételeknek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

## **7. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele**

A nyertes neve legkésőbb a nyertes kód feltöltését követő 11. munkanapon hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereményre jogosultságát a Játékos a nyertes kód és a termék

megvásárlását igazoló blokk/számla vagy annak fotója beküldésével e határidőn belül igazolja. A nyertes Játékosok listája (névsor) hozzáférhető a Lebonylítónál is.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Lebonylító megkeresésére (telefon vagy e-mail) 5 munkanapon belül nem válaszol;
- a Lebonylítóval történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tud a nyertes promóciós kód adataival megegyező eredeti promóciós csomagolást és egyidejűleg a Játék időtartamán belüli termékvásárlást igazoló, Pályázatként feltöltött, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot/számlát vagy annak jól olvasható fotóját a Lebonylítóhoz eljuttatni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Lebonylító a nyeremény átvételére jogosult nyerteseket – a nyerő kódot tartalmazó csomagolás és a hozzá tartozó blokk vagy számla illetve ezek jól olvasható fotójának beérkezésétől számított 5 munkanapon belül - e-mailben értesíti a nyeremények átvételének részleteiről (postázás vagy személyes átvétel).

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok a Játék Weboldalán történő közzétételük napjától számított 60 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonylító terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonylító a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványával és lakcímkártyájával segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal. A beküldött Pályázatok legkésőbb 2018 április 30-ig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A nyeremények másra nem átruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő kódot tartalmazó csomagolás és blokk/számla postázási költsége, telefon- és internetköltségek, stb.) a nyertes Játékost terhelik.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertes promóciós kódot tartalmazó eredeti csomagolás és az ahhoz tartozó eredeti blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

## **8. Adatvédelem**

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonylító mint adatheldolgozó a jelen Játékszabályzat 2.b.) és 5. pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a

nyeremények kézbesítéséig, illetve legkésőbb a 7. pontban megadott törlési időpontig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve a nyeremények eljuttatása céljából a G4S Kézpénzlogisztika Kft. futárszolgálat (székhely: 1139 Budapest, Rozsnyai út 21-25.), valamint a CWT Utazási Iroda Magyarországi fióktelepe (Carlson Wagonlit Travel Utazási Iroda Magyarországi Fióktelepe, székhely: 1051 Budapest, Sas utca 10., cégjegyzékszám: 01-17-000289) utazási iroda számára átadja;

- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

Amennyiben ahhoz a fődíj nyertese külön nyilatkozat aláírásával hozzájárul, a fődíj átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, melynek akár teljes egésze, akár részletei a Danone Kft., mint Szervező által későbbi reklám célú felhasználásra kerülhetnek bármely területi-, idő-, felhasználási módbeli és alkalombeli korlátozás, valamint külön díjazás nélkül.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a [actimel@up.hu](mailto:actimel@up.hu) e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

A megadott személyes adatok kezelője a Szervező Danone Kft. A Szervező adatkezelés-bejelentési kérelme alapján a NAIH a jelen Játékszabályzat szerinti adatkezelést a következő adatkezelési nyilvántartási számon nyilvántartásba vette: **NAIH-138036/2018**.

Az adatok feldolgozását az UP Advertising Kft. végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kéri.

## 9. Felelősségi szabályok

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, a [www.staystrong.com/win](http://www.staystrong.com/win) weboldalt illetve az ezeket működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben ezeket a weboldalakat, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék Weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét a kapcsolódó weboldalak rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és Lebonyolító a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó aloldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék Weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

## 10. Egyéb szabályok

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Játékkal, annak menetével és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Lebonyolító a következő elérhetőségen válaszolja meg:

- e-mail: [actimel@up.hu](mailto:actimel@up.hu)
- postai cím: **UP Advertising Kft.** (székhelye: 1095 Budapest, Soroksári út 48., levelezési cím: 1024 Budapest, Margit krt. 5/a. 3. em. 1.)

A jelen Játékszabályzat elérhető a [www.actimel.hu/nyerj](http://www.actimel.hu/nyerj) weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető a Szervező ingyenesen hívható 06-80-88-77-88-as Danone Infovonalán keresztül is, munkanapokon 08:00 és 20:00 óra között.

Budapest, 2018. február 9.

Danone Kft.  
Szervező